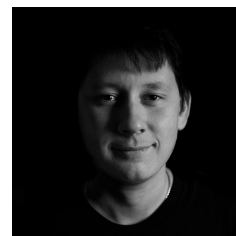


# ALEXANDER LEHMANN

Product Designer – Komplexe B2B-Systeme

Güstrow, Deutschland • +49 1522 138 41 59 • [info@alex-lehmann.com](mailto:info@alex-lehmann.com)  
[alex-lehmann.com/de](https://alex-lehmann.com/de) • [linkedin.com/in/alxlehmann](https://linkedin.com/in/alxlehmann)



## KURZPROFIL

---

Product Designer mit über acht Jahren Erfahrung in der Gestaltung digitaler Produkte, spezialisiert auf komplexe, datenintensive B2B- und Verwaltungssysteme. Verantwortung über den gesamten Designprozess: Discovery, Konzeption, Wireframes, High-Fidelity-Design, klickbare Prototypen und Übergabe an die Entwicklung.

Schwerpunkte: datenintensive Interfaces, Designsysteme und Design Tokens, Barrierefreiheit nach WCAG/BFSG sowie KI-gestützte Design-Workflows. Über sechs Jahre Vorerfahrung in der IT-Infrastruktur (Systemadministration, Netzwerktechnik) – dadurch enge, technisch fundierte Zusammenarbeit mit Entwicklungsteams.

## BERUFSERFAHRUNG

---

### Product & UI/UX Designer

GECKO Software, Rostock | Februar 2026 – August 2026

Alleiniger Designer mit voller Verantwortung für den gesamten Designprozess – komplexe B2B-Software und operative Systeme für die Kreuzfahrt-, Immobilien-, Bildungs- und Verwaltungsbranche.

- Prepaid-Verwaltungssystem (Kreuzfahrtschiffe): Ablösung eines fragmentierten Excel- und Mehrsystem-Prozesses durch eine einzige, nutzerzentrierte Weboberfläche. Die Crew konnte das System ohne vorherige Schulung intuitiv bedienen (Zero-Training-Onboarding). Inzwischen auf mehreren Schiffen im Einsatz.
- B2B-Buchungsportal (Reiseveranstalter): UX und UI für Kabinensuche und Buchung, End-to-End. Ein vollständig klickbarer Prototyp diente als Sales-Demo; der Kunde beauftragte die Entwicklung.
- Accessibility-Audits (öffentlicher Sektor, Autobahn GmbH): vollständige WCAG-Prüfung zweier operativer Systeme – Kontraste, Tastaturnavigation, ARIA-Attribute, verborgene Elemente. Übergabe von Prüfberichten und korrigierten Figma-Dateien.
- Kundenportal (Login-Bereich): Discovery, Wettbewerbsanalyse, Konzeption im Workshop-Format, mehrere Designrichtungen. Freigegeben und zur Entwicklung eingeplant.
- Konzepte für Ausschreibungen: digitaler Schichtplaner und KPI-Bewertungssystem für die öffentliche Verwaltung, unter engen Fristen für Vertriebspräsentationen.
- Aufbau eines strukturierten KI-gestützten Workflows: Anbindung von Figma-Komponenten via MCP zur Erzeugung klickbarer, testbarer Prototypen für Hypothesentests in Echtzeit.

### Freiberuflicher Dozent

Designakademie Rostock | 2025 – 2026 (freiberuflich, begleitend)

- Präsenzunterricht in UI/UX-Design, HTML/CSS-Grundlagen und Figma-Grundlagen.
- Konzeption und Erstellung von Präsentationen und Lehrmaterialien.

### UI/UX & Webdesigner

Qbus Internetagentur GmbH, Rostock | April 2025 – Februar 2026

- UX-Konzeption und visuelle Ausrichtung über ein breites Kundenportfolio – von der Discovery bis zur Umsetzung. Informationsarchitektur als Ausgangspunkt, nicht als Nachgedanke.
- Technische Umsetzung und Prototyping (HTML/CSS, WordPress), Pflege und Skalierung bestehender Kundenprojekte.

### UI/UX & Webdesigner

viminds – Digitalmarketing, Rostock | März 2024 – März 2025

- Barrierefreiheit (WCAG): umfassende Accessibility-Audits mit konkreten Handlungsempfehlungen für Kundenplattformen. Beginn meiner Spezialisierung auf Accessibility.
- Konzeption und Umsetzung performanter Websites und User Interfaces, crossfunktional mit Marketing und Entwicklung.

### UI/UX & Grafik-Designer

Design Duck, Hamburg (remote) | April 2023 – Oktober 2023

- Designsysteme: Aufbau umfassender Designsysteme in Figma – Komponenten, Patterns, Dokumentation – für visuelle Konsistenz über Kundenplattformen hinweg.
- Konzeption und Umsetzung digitaler Plattformen (Webflow), interaktive UI-Prototypen.

## UI/UX & Webdesigner

TTMEDIa® Die Werbeagentur, Güstrow | Juli 2020 – April 2023

- Umsetzung von über 40 Kundenprojekten (WordPress, Shopify, Shopware) – responsive Interfaces innerhalb realer Budget- und Terminvorgaben, mit direkter Kundenkommunikation.
- Restrukturierung bestehender Websites mit Fokus auf Nutzerführung und Klarheit.

## UI/UX Design Praktikant

viminds – Onlinemarketing GmbH, Rostock | März 2020 – April 2020

- Redesign für karls.de – eine der bekanntesten B2C-Marken der Region. Migration eines bestehenden Designsystems von Adobe XD nach Sketch.

## FRÜHERE STATIONEN – KASACHSTAN (2009 – 2018)

---

**Dozent (Design)** | STEP IT Academy, Astana | Oktober 2017 – Juli 2018

Lehre in Adobe CC, Branding, Druckvorstufe; Entwicklung eigener Lehrmethodiken.

**Design Lead** | Media Centre, Mayor's Office of Astana | Dezember 2016 – September 2017

Leitung eines Designteams; über 1.000 grafische Materialien, darunter rund 200 datengetriebene Infografiken zur Aufbereitung komplexer kommunaler Daten.

**Webdesigner** | Nobel Engineering LLP, Astana | März 2016 – Dezember 2016

Online-Kleinanzeigenportal für einen Kunden aus Dubai (rund 100 interne Seiten inkl. Designlogik); über 20 Website-Designs.

**Systemadministrator · Netzwerkingenieur** | CDL OLYMP LLP und Lomonossow-Universität Moskau (Filiale Kasachstan), Astana | April 2009 – März 2016

Sieben Jahre IT-Infrastruktur: Serverbetrieb, Netzwerkaufbau an neuen Standorten, Betrieb und Wartung des Universitätsnetzwerks. Die Grundlage dafür, wie ich heute B2B-Systeme entwerfe.

## KENNTNISSE & TOOLS

---

**Design & Konzeption:** UX-Konzeption, Informationsarchitektur, Wireframing, High-Fidelity-Design, interaktive Prototypen, Designsysteme, Design Tokens, Customer Journey Mapping, User Flows, Wettbewerbsanalyse, Workshop-Moderation

**Barrierefreiheit:** WCAG 2.1/2.2, BFGS, Accessibility-Audits, Tastaturnavigation, ARIA, Screenreader, Kontrastprüfung, Lighthouse, WAVE, Accessibility Insights

**Tools:** Figma, Adobe Creative Cloud, Sketch, Miro, Jira, Notion, Webflow, WordPress (Elementor, Divi), Shopify, Shopware

**Technisch:** HTML, CSS, Responsive Design, Grundkenntnisse JavaScript, KI-gestützte Design-Workflows (Figma-Anbindung via MCP)

**Methodik:** Agile, Scrum, Kanban, enge Zusammenarbeit mit Entwicklungsteams

## SPRACHEN

---

**Deutsch:** verhandlungssicher

**Russisch:** Muttersprache

**Englisch:** Gut in Wort und Schrift

## AUSBILDUNG & WEITERBILDUNG

---

**Bachelor of Science, Computersysteme und Software**

Turan-Astana Universität, Kasachstan | 2012 – 2015

**Diplom Informatik**

Astana Polytechnisches College, Kasachstan | 2006 – 2009

**Deutschkurse**

Inlingua, Güstrow | 2018 – 2020

B1-Integrationskurs · B2-Kurs · „Leben in Deutschland“