ALEXANDER LEHMANN

Product Designer | UI/UX für B2B-Software

Güstrow, Deutschland · +49 1522 138 41 59 · info@alex-lehmann.com
Portfolio: alex-lehmann.com · LinkedIn: linkedin.com/in/alxlehmann

Ab sofort verfügbar

PROFIL

Product- und UI/UX-Designer mit Erfahrung in B2B-Anwendungen, Kundenportalen und Agenturprojekten. Bei GECKO Software eigenständig Nutzerführung, Interfaces und klickbare Prototypen für komplexe Arbeitsabläufe entwickelt – bis zur Übergabe an die Softwareentwicklung. Erfahrung mit Designsystemen, Accessibility und technischer Umsetzung; zuvor mehrere Jahre in der IT-Infrastruktur tätig.

KENNTNISSE & TOOLS

Product & UX: B2B-Webanwendungen, User Flows, Informationsarchitektur, Wireframes, UI-Design, Prototyping
Systeme: Figma, Designsysteme, Komponenten, Design Tokens, WCAG- und BFSG-Audits
Zusammenarbeit: Discovery, Workshops, Wettbewerbsanalyse, Entwicklerübergabe, HTML/CSS
Workflows: KI-gestütztes Prototyping via MCP und Figma-to-WordPress-Implementierung

BERUFSERFAHRUNG

UI/UX & Webdesigner | Qbus Internetagentur GmbH, Rostock | 09/2026 – 12/2026
- KI-gestützten Design-to-Development-Workflow aufgebaut: Figma-Designs an Agenten übergeben, die sie mit WordPress, Elementor oder GenerateBlocks umsetzen.
- Übergabe im bestehenden Agentur-Stack eingerichtet und getestet; Kundenaufgaben bearbeitet und Kolleg:innen unterstützt.

Product & UI/UX Designer | GECKO Software, Rostock | 02/2026 – 08/2026
- UX/UI für B2B-Anwendungen aus Kreuzfahrt, Verwaltung, Immobilien und Bildung eigenständig verantwortet – von User Flows und Prototypen bis zur Entwicklerübergabe.
- Prepaid-Verwaltung für Kreuzfahrtschiffe: Abläufe aus Excel-Listen und mehreren Systemen in einer Weboberfläche zusammengeführt; Einsatz auf mehreren Schiffen.
- B2B-Buchungsportal: Kabinensuche und Buchungsprozess gestaltet; nach Präsentation des klickbaren Demo-Prototyps beauftragte der Kunde die Entwicklung.
- Kundenportal: Wettbewerber analysiert, Workshops vorbereitet und UI-Varianten entwickelt; Konzept zur Umsetzung freigegeben.
- Zwei Geschäftsanwendungen auf WCAG-Barrierefreiheit geprüft, Befunde dokumentiert und Korrekturen in Figma vorbereitet.
- Mit Figma-Komponenten und MCP einen Workflow für schnelle, testbare Interaktionsprototypen aufgebaut.

UI/UX & Webdesigner | Qbus Internetagentur GmbH, Rostock | 04/2025 – 02/2026
- UX, Informationsarchitektur und UI für digitale Kundenprojekte konzipiert.
- Websites mit HTML/CSS und WordPress prototypisch aufgebaut und umgesetzt; mit Entwicklung und Kunden abgestimmt.

UI/UX & Webdesigner | viminds – Digitalmarketing, Rostock | 03/2024 – 03/2025
- Websites und Interfaces gemeinsam mit Marketing und Entwicklung konzipiert.
- WCAG-Audits durchgeführt und konkrete Verbesserungen für digitale Anwendungen empfohlen.

UI/UX & Grafik-Designer | Design Duck, Hamburg (remote) | 04/2023 – 10/2023
- Designsysteme in Figma mit Komponenten, UI-Patterns und Dokumentation aufgebaut.
- Benutzeroberflächen und klickbare Prototypen gestaltet; Interfaces in Webflow umgesetzt.

UI/UX & Webdesigner | TTMEDiA® Die Werbeagentur, Güstrow | 07/2020 – 04/2023
- Mehr als 40 Kundenprojekte mit responsiven Websites, Interfaces und Shops – von der Kundenabstimmung bis zur Umsetzung mit WordPress, Shopify und Shopware.

FRÜHERE STATIONEN & LEHRE

2025–2026: Freiberuflicher Dozent, Designakademie Rostock: UI/UX, Figma und HTML/CSS.
2016–2018: Design Lead, Webdesigner und Dozent in Astana: Designteam geführt, Infografiken und Websites gestaltet.
2009–2016: Systemadministrator und Netzwerkingenieur in Astana: Server, Netzwerke und IT-Betrieb betreut.

AUSBILDUNG & SPRACHEN

Abschlüsse: B.Sc. Computersysteme und Software, Turan-Astana Universität (2012–2015); Diplom Informatik, Astana Polytechnisches College (2006–2009).
Weiterbildung: Deutschkurse B1/B2 und „Leben in Deutschland“, Inlingua, Güstrow (2018–2020).
Sprachen: Deutsch: verhandlungssicher · Russisch: Muttersprache · Englisch: schriftlich gut, mündlich Grundkenntnisse