ALEXANDER LEHMANN

UI/UX & Webdesigner

Güstrow, Deutschland · +49 1522 138 41 59 · info@alex-lehmann.com
Portfolio: alex-lehmann.com · LinkedIn: linkedin.com/in/alxlehmann

Ab sofort verfügbar

PROFIL

UI/UX- und Webdesigner mit Erfahrung in Agenturen, Websites, Shops und digitalen Anwendungen. Seit 2020 an der Gestaltung und Umsetzung responsiver Websites beteiligt, darunter über 40 Kundenprojekte bei TTMEDiA. Verbindet Figma, Nutzerführung und visuelles Design mit WordPress, HTML/CSS und barrierefreier Umsetzung. Auch Erfahrung mit komplexer B2B-Software.

KENNTNISSE & TOOLS

Web & UX: Responsive Webdesign, Informationsarchitektur, User Flows, Wireframes, UI-Design, Figma-Prototyping
Umsetzung: WordPress, Elementor, GenerateBlocks, Webflow, HTML/CSS, Shopify, Shopware
Qualität: Designsysteme, Figma-Komponenten, WCAG-Audits, KI-gestützte Figma-to-CMS-Workflows

BERUFSERFAHRUNG

UI/UX & Webdesigner | Qbus Internetagentur GmbH, Rostock | 09/2026 – 12/2026
- KI-gestützten Workflow aufgebaut und erprobt: Agenten setzen Figma-Designs im bestehenden WordPress-Stack mit Elementor oder GenerateBlocks um.
- Direkte Übergabe aus Figma eingerichtet; Kundenaufgaben betreut und Kolleg:innen bei Design- und Technikfragen unterstützt.

Product & UI/UX Designer | GECKO Software, Rostock | 02/2026 – 08/2026
- UX und UI für Webanwendungen, Kundenportale und digitale B2B-Prozesse eigenständig konzipiert und gestaltet.
- Interaktiven Prototyp eines B2B-Buchungsportals für eine Vertriebsdemo erstellt; der Kunde beauftragte anschließend die Entwicklung.
- Zwei Anwendungen nach WCAG geprüft, Ergebnisse dokumentiert und überarbeitete Figma-Entwürfe übergeben.

UI/UX & Webdesigner | Qbus Internetagentur GmbH, Rostock | 04/2025 – 02/2026
- Nutzerführung, Informationsarchitektur und UI für Kundenprojekte entwickelt – von der ersten Idee bis zur Umsetzung.
- Websites mit HTML/CSS und WordPress umgesetzt und bestehende Seiten weiterentwickelt.

UI/UX & Webdesigner | viminds – Digitalmarketing, Rostock | 03/2024 – 03/2025
- Websites und Benutzeroberflächen zusammen mit Marketing und Entwicklung konzipiert und umgesetzt.
- WCAG-Audits durchgeführt und konkrete Maßnahmen zur Verbesserung der Barrierefreiheit empfohlen.

UI/UX & Grafik-Designer | Design Duck, Hamburg (remote) | 04/2023 – 10/2023
- Designsysteme in Figma mit wiederverwendbaren Komponenten und nachvollziehbarer Dokumentation aufgebaut.
- Interfaces und interaktive Prototypen gestaltet; Websites mit Webflow umgesetzt.

UI/UX & Webdesigner | TTMEDiA® Die Werbeagentur, Güstrow | 07/2020 – 04/2023
- An über 40 Kundenprojekten gearbeitet: responsive Websites und Shops mit WordPress, Shopify und Shopware gestaltet und umgesetzt.
- Bestehende Websites hinsichtlich Navigation, Nutzerführung und technischer Umsetzung überarbeitet.

UI/UX Design Praktikant | viminds, Rostock | 03/2020 – 04/2020
- Am Redesign von karls.de mitgearbeitet und ein Designsystem von Adobe XD nach Sketch übertragen.

WEITERE ERFAHRUNG

2025–2026: Freiberuflicher Dozent, Designakademie Rostock: UI/UX, Figma und HTML/CSS.
2016–2018: Webdesigner, Design Lead und Dozent in Astana: Designteam geführt und digitale Stadtkommunikation gestaltet.
2009–2016: Systemadministrator und Netzwerkingenieur: Server- und Netzwerkinfrastruktur betreut.

AUSBILDUNG & SPRACHEN

Abschlüsse: B.Sc. Computersysteme und Software, Turan-Astana Universität (2012–2015); Diplom Informatik, Astana Polytechnisches College (2006–2009).
Weiterbildung: Deutschkurse B1/B2 und „Leben in Deutschland“, Inlingua, Güstrow (2018–2020).
Sprachen: Deutsch: verhandlungssicher · Russisch: Muttersprache · Englisch: schriftlich gut, mündlich Grundkenntnisse